

Reglamento salidas y tiempos de juego

Tiempo de Juego: *mínimo 3:50 y máximo 4:15* incluyendo merienda

Inscripciones por grupos:

- Únicamente en la caseta del Starter
- Para proceder con la inscripción, se deben presentar como mínimo 3 jugadores del grupo a la caseta del Starter.
- Las inscripciones deben ser presenciales.
- Realizada la inscripción del grupo, el Starter les entregará la tarjeta con la hora de salida del grupo.
- Las salidas se darán cada 5 minutos antes de la hora establecida.

Cancelación de las salidas de grupos

El Starter podrá cancelar la salida del grupo por los siguientes motivos:

- Si a un grupo le hiciere falta algún miembro en el momento de la hora de la salida indicada por el Starter, el grupo deberá iniciar el juego sin el jugador faltante. No se admitirá demora en la hora de inicio.
- Si el grupo en turno es un threesome y haya ausencia de un jugador en el momento de su salida, el Starter podrá cancelar la salida del grupo.
- Si el grupo en turno es un foursome e hicieran falta dos jugadores en el momento de la salida, el Starter podrá cancelar la salida del grupo.
- Si un grupo no llegara a salir en horario indicado por el Starter, se tomará como incumplimiento y se aplicaran las sanciones correspondientes.

Se deben acercar 3 personas del grupo a la caseta del starter e inscribir su grupo (todas las inscripciones se deben realizar presencialmente en la caseta del Starter). El Starter le dará la tarjeta con la hora de salida del grupo. Las salidas se darán cada 10 minutos. El grupo se debe presentar completo mínimo 5 minutos antes de la hora establecida. En caso de faltar un miembro del grupo y el Starter ya dio salida deberán comenzar sin el jugador faltante. En ningún caso se podrá demorar el inicio de la jugada. Si el grupo en turno es un threesome y en caso de ausencia de un jugador el Starter podrá cancelar la salida del grupo. Si el grupo en turno es un foursome y en caso de ausencia de dos jugadores el Starter podrá cancelar la salida del grupo. Si no sale el grupo se toma como incumplimiento en el tiempo de juego.

Horarios de salidas a grupos de 5 jugadores:

- **Miércoles:** por Por el tee Tee del hoyo 10 a partir de las 11:00am
- **Sábados:** de De 9:00 a.m. -11:00 a.m. y después de 1:00 p.m.
- **Domingo:** después Después de 9:00 a.m.
- **Festivos:** después Después de 10:00 a.m.

* El horario de juego de los grupos de 5 jugadores es de 4:15. En caso de no cumplir el tiempo será sancionado.

Sanciones por demora:

1. Se establece que el tiempo de juego debe ser de mínimo 3:50 y máximo 4:15 incluyendo merienda. Esto aplica para grupos conformados por 3, 4 y/o 5 jugadores. En caso de no cumplimientos estos serán las sanciones:

- 1er. Incumplimiento Incumplimiento de horario: primer aviso
- 2do. Incumplimiento Incumplimiento de horario: segundo aviso
- 3er. Incumplimiento de horario: sanción una semana de horario pico

*Nota: El incumplimiento por 3 avisos, ocasionará una sanción por la semana siguiente (lunes a domingo) en los horarios pico. La sanción será levantada al finalizar el año en curso.*En caso de tener 3 avisos la sanción será la siguiente semana (Lunes a Domingo) no poder jugar en los horarios pico. **Una vez una persona tenga 3 avisos, cada vez que incumpla el tiempo de juego su sanción será no poder jugar en los horarios pico en la semana siguiente. ****

Esto se borrará una vez se acabe el año en curso.

**** Los grupos que no cumplan con los tiempos de juego serán publicados en la cartelera todas las semanas como castigo social.

Horario de salida "PICO" en Golf:

- Miércoles: 11am-2pm
- Sábados: 6am-2pm
- Domingo y Festivos: 6am-11am

Se debe cumplir lo siguiente en el horario pico:

- Todo jugador debe tener handicap (no aplica para la categoría Senior)
- *Aplica a partir del 1 de enero de 2015
- No se permite mulligan
- Solo pueden salir grupos de 3 y 4 jugadores. Los grupos de 2 y 5 jugadores se deben ajustar a sus horarios.

**Si el starter considera que en algún otro horario el tee está lleno, tendrá la potestad de aplicar las reglas de arriba para acelerar las salidas y mejorar el flujo de juego.*

Dos (2) jugadores podrá hacer uso del campo de golf los días sábados, domingos y festivos de la siguiente manera:

- Antes de las 6:00am siempre y cuando jueguen solamente 9 hoyos
- Después de 2:00pm

Los días Sábados y Festivos los grupos que hayan salido por el hoyo 10 se intercalaran con los del hoyo 1 y viceversa. Los que hayan salido por el hoyo 10 deberán intercalar salida por el hoyo 1; es decir, uno de los que vienen para su segunda vuelta y uno que va comenzando a jugar y así sucesivamente.

Esto aplica para los que hayan salido en el horario de 6:00-9:00am y de 12:00-1:00pm los Sábados. Igualmente aplica para los Domingos y Festivos aquellos grupos que salgan en el horario de 6:00-10:00am.

Los grupos que salgan por el hoyo 10 en los horarios distintos al punto anterior los días Sábados y Festivos no tendrán prelación para la segunda vuelta del hoyo 1.

Todo jugador debe asegurar que se tapen los divots, arreglen los piques en el Green y se rastrille correctamente los bunkers.

Es un compromiso de todos los golfistas que el campo fluya correctamente. Si lleva un hoyo sin ver al grupo de adelante, considere que se está demorando y puede dar paso al grupo de atrás.

El paso se otorga, no se pide.

El Starter y Profesional de Golf son la máxima autoridad en los tee de salida. Comité de Golf